

CIUDAD AUTÓNOMA DE MELILLA



CIUDAD AUTÓNOMA  
DE  
**MELILLA**

Consejería de Economía, Empleo y Administraciones Públicas  
DIRECCIÓN GENERAL DE ADMINISTRACIONES PÚBLICAS

**INFORME SOBRE LA EVALUACIÓN DE LA CALIDAD DE LOS  
SERVICIOS PÚBLICOS: FERIA DE EMPRENDIMIENTO JOVEN**

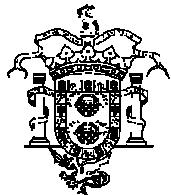
**(CIUDADANÍA) 2018**

**CIUDAD AUTÓNOMA DE MELILLA**

Conforme a los diversos Planes de Calidad y Modernización de la Ciudad Autónoma de Melilla, desde la Dirección General de Administraciones Públicas se fomenta la implicación de la ciudadanía y la rendición de cuentas de la gestión de los Poderes Públicos, uno de los bastiones de la mejora continua en la actividad de Servicio Público.

### **1. FICHA TÉCNICA:**

- **OBJETO DEL ESTUDIO:** El grado de satisfacción que tienen los/ as usuarios/ as ciudadanos/as sobre el evento cultural de **FERIA EMPRENDIMIENTO JOVEN (CIUDADANÍA) 2018** perteneciente a la Consejería de Educación, Juventud y Deportes de la Ciudad Autónoma de Melilla.
- **ÁMBITO:** Local.
- **UNIVERSO:** A la Ciudadanía de Melilla.
- **PERIODO DE RECOGIDA:** Durante el ejercicio 2018
- **TAMAÑO DE LA MUESTRA:** 151 encuestas.
- **AFIJACIÓN:** Proporcional.
- **TIPO DE MUESTRA:** Aleatorio simple.
- **METODOLOGÍA MUESTRAL:** Entrevistas mediante un cuestionario, *ad hoc*, con una duración aproximada de 1 minuto.



## **2. ANÁLISIS E INTERPRETACIÓN DE DATOS OBTENIDOS.**

Al analizar los estadísticos descriptivos vemos que sus medias descriptivas están valoradas satisfactoriamente y entre ellas los ítems que lo resume todo, el **NIVEL DE CALIDAD TOTAL** sobre **FERIA EMPRENDIMIENTO JOVEN (CIUDADANÍA)** el evento cultural de la con un valor de **4,23** sobre 5.

ESTADÍSTICOS DESCRIPTIVOS	N	MEDIA
Lugar donde se celebra el evento	149	4,36
Organización de las instalaciones	149	4,42
Accesibilidad a las instalaciones	147	4,73
Punto de información	148	3,95
Impacto del evento a nivel formativo	149	4,13
Información de la pág. Web propia del evento	148	1,59
Nivel de calidad de la Feria del Emprendimiento Joven	149	4,23

Cuadro-Resumen de la PERCEPCIÓN, en porcentajes, de los usuarios /as ciudadanos/ as de dichos servicios:

VALORACIÓN	2018			
	SATISFECHOS <sup>1</sup>	INSATISFECHOS <sup>2</sup>	CONFORME <sup>3</sup>	CONFORMIDAD TOTAL <sup>4</sup>
Lugar donde se celebra el evento	84.6	6	9.4	94
Organización de las instalaciones	87.3	4	8.7	96
Accesibilidad a las instalaciones	95.3	2	2.7	98
Punto de información	73	8.1	18.9	91.9
Impacto del evento a nivel formativo	83.9	7.4	8.7	92.6
Información de la pág. Web propia del evento	14.2	83.1	2.7	16.9
Nivel de calidad de la Feria del Emprendimiento Joven	88.6	4	7.4	96

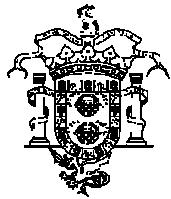
Fuente Dirección General de Administraciones Públicas.

<sup>1</sup> Satisfechos (Grado de Satisfacción): Es el sumatorio de los valores bien y muy bien.

<sup>2</sup> Insatisfechos (Grado de Insatisfacción): Es el sumatorio de los valores mal y muy mal.

<sup>3</sup> Conforme: Es el valor regular

<sup>4</sup> Conformidad Total: Es el sumatorio del grado de satisfacción y el valor regular.



### 3. TABLAS DE FRECUENCIAS

#### [MAÑANA] SEÑALE EL DIA: JUEVES

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	No seleccionado	126	83,4	83,4	83,4
	Sí	25	16,6	16,6	100,0
	Total	151	100,0	100,0	

#### [TARDE] SEÑALE EL DIA: JUEVES

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	No seleccionado	125	82,8	82,8	82,8
	Sí	26	17,2	17,2	100,0
	Total	151	100,0	100,0	

#### [MAÑANA] SEÑALE EL DIA: VIERNES

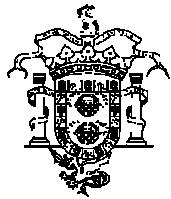
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	No seleccionado	128	84,8	84,8	84,8
	Sí	23	15,2	15,2	100,0
	Total	151	100,0	100,0	

#### [TARDE] SEÑALE EL DIA: VIERNES

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	No seleccionado	127	84,1	84,1	84,1
	Sí	24	15,9	15,9	100,0
	Total	151	100,0	100,0	

#### [MAÑANA] SEÑALE EL DIA: SÁBADO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	No seleccionado	125	82,8	82,8	82,8
	Sí	26	17,2	17,2	100,0
	Total	151	100,0	100,0	



**[TARDE] SEÑALE EL DÍA: SÁBADO**

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	No seleccionado	126	83,4	83,4	83,4
	Sí	25	16,6	16,6	100,0
	Total	151	100,0	100,0	

**SEXO**

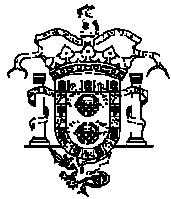
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Femenino	82	54,3	55,0	55,0
	Masculino	67	44,4	45,0	100,0
	Total	149	98,7	100,0	
Perdidos	Sistema	2	1,3		
	Total	151	100,0		

**[LUGAR DONDE SE CELEBRA EL EVENTO]**

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy mal	8	5,3	5,4	5,4
	Mal	1	,7	,7	6,0
	Regular	14	9,3	9,4	15,4
	Bien	33	21,9	22,1	37,6
	Muy bien	93	61,6	62,4	100,0
	Total	149	98,7	100,0	
	Sistema	2	1,3		
Total		151	100,0		

**[ORGANIZACIÓN DE LAS INSTALACIONES]**

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy mal	2	1,3	1,3	1,3
	Mal	4	2,6	2,7	4,0
	Regular	13	8,6	8,7	12,8
	Bien	40	26,5	26,8	39,6
	Muy bien	90	59,6	60,4	100,0
	Total	149	98,7	100,0	
	Sistema	2	1,3		
Total		151	100,0		



[ACCESIBILIDAD A LAS INSTALACIONES]

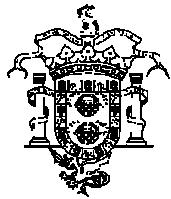
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy mal	2	1,3	1,4	1,4
	Mal	1	,7	,7	2,0
	Regular	4	2,6	2,7	4,8
	Bien	21	13,9	14,3	19,0
	Muy bien	119	78,8	81,0	100,0
	Total	147	97,4	100,0	
Perdidos	Sistema	4	2,6		
Total		151	100,0		

[PUNTO DE INFORMACIÓN]

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy mal	8	5,3	5,4	5,4
	Mal	4	2,6	2,7	8,1
	Regular	28	18,5	18,9	27,0
	Bien	55	36,4	37,2	64,2
	Muy bien	53	35,1	35,8	100,0
	Total	148	98,0	100,0	
Perdidos	Sistema	3	2,0		
Total		151	100,0		

[IMPACTO DEL EVENTO A NIVEL FORMATIVO]

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy mal	7	4,6	4,7	4,7
	Mal	4	2,6	2,7	7,4
	Regular	13	8,6	8,7	16,1
	Bien	63	41,7	42,3	58,4
	Muy bien	62	41,1	41,6	100,0
	Total	149	98,7	100,0	
Perdidos	Sistema	2	1,3		
Total		151	100,0		



**[INFORMACIÓN DE LA PÁG. WEB PROPIA DEL EVENTO]**

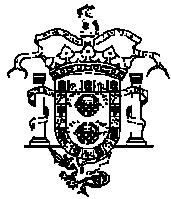
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy mal	120	79,5	81,1	81,1
	Mal	3	2,0	2,0	83,1
	Regular	4	2,6	2,7	85,8
	Bien	8	5,3	5,4	91,2
	Muy bien	13	8,6	8,8	100,0
	Total	148	98,0	100,0	
Perdidos	Sistema	3	2,0		
Total		151	100,0		

**[NIVEL DE CALIDAD DE LA FERIA DEL EMPRENDIMIENTO JOVEN]**

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy mal	3	2,0	2,0	2,0
	Mal	3	2,0	2,0	4,0
	Regular	11	7,3	7,4	11,4
	Bien	72	47,7	48,3	59,7
	Muy bien	60	39,7	40,3	100,0
	Total	149	98,7	100,0	
Perdidos	Sistema	2	1,3		
Total		151	100,0		

**[Hacemos realidad el emprendimiento] Valore del 1 al 5 las actividades de SUEÑA Y EMPRENDE**

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	1	,7	4,3	4,3
	Bien	14	9,3	60,9	65,2
	Muy bien	8	5,3	34,8	100,0
	Total	23	15,2	100,0	
Perdidos	Sistema	128	84,8		
Total		151	100,0		



[Retos y tendencias en eCommerce] Valore del 1 al 5 las actividades de SUEÑA Y EMPRENDE

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy mal	2	1,3	28,6	28,6
	Mal	3	2,0	42,9	71,4
	Regular	1	,7	14,3	85,7
	Muy bien	1	,7	14,3	100,0
	Total	7	4,6	100,0	
Perdidos	Sistema	144	95,4		
	Total	151	100,0		

[Startuo tecnológica: Woolax y la realidad virtual] Valore del 1 al 5 las actividades de SUEÑA Y EMPRENDE

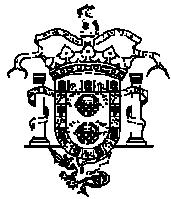
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	2	1,3	10,5	10,5
	Bien	8	5,3	42,1	52,6
	Muy bien	9	6,0	47,4	100,0
	Total	19	12,6	100,0	
Perdidos	Sistema	132	87,4		
	Total	151	100,0		

[Periodismo Digital: Ecommerce News ] Valore del 1 al 5 las actividades de SUEÑA Y EMPRENDE

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	1	,7	14,3	14,3
	Muy bien	6	4,0	85,7	100,0
	Total	7	4,6	100,0	
Perdidos	Sistema	144	95,4		
	Total	151	100,0		

[Open Future: Telefónica] Valore del 1 al 5 las actividades de SUEÑA Y EMPRENDE

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	2	1,3	33,3	33,3
	Bien	2	1,3	33,3	66,7
	Muy bien	2	1,3	33,3	100,0
	Total	6	4,0	100,0	
Perdidos	Sistema	145	96,0		
	Total	151	100,0		



**[Estrategias de Marketing para emprendedores] Valore del 1 al 5 las actividades de SUEÑA Y EMPRENDE**

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	1	,7	25,0	25,0
	Muy bien	3	2,0	75,0	100,0
	Total	4	2,6	100,0	
Perdidos	Sistema	147	97,4		
	Total	151	100,0		

**[Master Class: D.Lagi y Marvel] Valore del 1 al 5 las actividades de SUEÑA Y EMPRENDE**

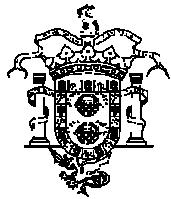
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy bien	5	3,3	100,0	100,0
Perdidos	Sistema	146	96,7		
	Total	151	100,0		

**[Juventud Emprendedora] Valore del 1 al 5 las actividades de SUEÑA Y EMPRENDE**

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	2	1,3	66,7	66,7
	Muy bien	1	,7	33,3	100,0
	Total	3	2,0	100,0	
Perdidos	Sistema	148	98,0		
	Total	151	100,0		

**[STAND:Showroom tecnológico de Robótica] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS**

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	2	1,3	6,1	6,1
	Bien	17	11,3	51,5	57,6
	Muy bien	14	9,3	42,4	100,0
	Total	33	21,9	100,0	
Perdidos	Sistema	118	78,1		
	Total	151	100,0		



[Robots de animación Macco V e Ipal] Valore del 1 al 5 las actividades de SUEÑA Y EMPRENDE

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	2	1,3	8,0	8,0
	Bien	14	9,3	56,0	64,0
	Muy bien	9	6,0	36,0	100,0
	Total	25	16,6	100,0	
Perdidos	Sistema	126	83,4		
	Total	151	100,0		

[Aprox. robótica de cortesía] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS

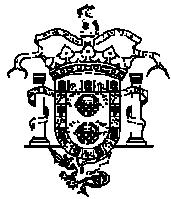
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	4	2,6	28,6	28,6
	Bien	9	6,0	64,3	92,9
	Muy bien	1	,7	7,1	100,0
	Total	14	9,3	100,0	
Perdidos	Sistema	137	90,7		
	Total	151	100,0		

[Conferencia Steam School in a box] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	3	2,0	25,0	25,0
	Bien	6	4,0	50,0	75,0
	Muy bien	3	2,0	25,0	100,0
	Total	12	7,9	100,0	
Perdidos	Sistema	139	92,1		
	Total	151	100,0		

[Diseña una figura 3D con tinkercard] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	3	2,0	14,3	14,3
	Bien	12	7,9	57,1	71,4
	Muy bien	6	4,0	28,6	100,0
	Total	21	13,9	100,0	
Perdidos	Sistema	130	86,1		
	Total	151	100,0		



[Diseño, modelado 3D Diseña] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy bien	2	1,3	100,0	100,0
Perdidos	Sistema	149	98,7		
Total		151	100,0		

[Robotix Lego Education] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS

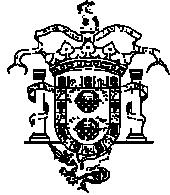
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	1	,7	12,5	12,5
	Muy bien	7	4,6	87,5	100,0
	Total	8	5,3	100,0	
Perdidos	Sistema	143	94,7		
Total		151	100,0		

[STAND: Simulador Surf] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy mal	1	,7	,9	,9
	Mal	3	2,0	2,6	3,5
	Regular	3	2,0	2,6	6,1
	Bien	25	16,6	21,7	27,8
	Muy bien	83	55,0	72,2	100,0
	Total	115	76,2	100,0	
Perdidos	Sistema	36	23,8		
Total		151	100,0		

[STAND:Simulador Deportivo] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	4	2,6	3,8	3,8
	Bien	35	23,2	33,0	36,8
	Muy bien	67	44,4	63,2	100,0
	Total	106	70,2	100,0	
Perdidos	Sistema	45	29,8		
Total		151	100,0		



**[Experiencia VR Woolax] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS**

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy bien	1	,7	100,0	100,0
Perdidos	Sistema	150	99,3		
Total		151	100,0		

**[STAND:Showroom de Domótica] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS**

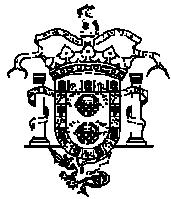
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	6	4,0	46,2	46,2
	Muy bien	7	4,6	53,8	100,0
	Total	13	8,6	100,0	
Perdidos	Sistema	138	91,4		
Total		151	100,0		

**[Taller de Domótica] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS**

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	1	,7	12,5	12,5
	Muy bien	7	4,6	87,5	100,0
	Total	8	5,3	100,0	
Perdidos	Sistema	143	94,7		
Total		151	100,0		

**[TORNEO: Space Pirate] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS**

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	2	1,3	22,2	22,2
	Bien	4	2,6	44,4	66,7
	Muy bien	3	2,0	33,3	100,0
	Total	9	6,0	100,0	
Perdidos	Sistema	142	94,0		
Total		151	100,0		



[TALLER: Diseña Videojuegos] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	1	,7	9,1	9,1
	Bien	2	1,3	18,2	27,3
	Muy bien	8	5,3	72,7	100,0
	Total	11	7,3	100,0	
Perdidos	Sistema	140	92,7		
	Total	151	100,0		

[STAND: Espacio de Coworking] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	1	,7	50,0	50,0
	Bien	1	,7	50,0	100,0
	Total	2	1,3	100,0	
	Perdidos	149	98,7		
	Total	151	100,0		

[STAND: Juventud Melilla] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS

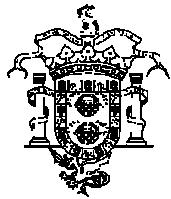
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Mal	1	,7	100,0	100,0
	Perdidos	150	99,3		
	Total	151	100,0		

[STAND: Universidad de Granada] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	1	,7	100,0	100,0
	Perdidos	150	99,3		
	Total	151	100,0		

[Taller: Mindfullness] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	1	,7	100,0	100,0
	Perdidos	150	99,3		
	Total	151	100,0		



[Juventud Emprendedora] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	1	,7	50,0	50,0
	Muy bien	1	,7	50,0	100,0
	Total	2	1,3	100,0	
Perdidos	Sistema	149	98,7		
	Total	151	100,0		

[STAND: Espacio de Coworking] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

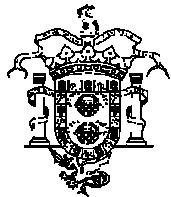
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	3	2,0	75,0	75,0
	Muy bien	1	,7	25,0	100,0
	Total	4	2,6	100,0	
Perdidos	Sistema	147	97,4		
	Total	151	100,0		

[ColoquioEmprenimiento Experience] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	1	,7	100,0	100,0
Perdidos	Sistema	150	99,3		
	Total	151	100,0		

[Modelos de negocio con mayor proyección en el mercado] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	4	2,6	66,7	66,7
	Muy bien	2	1,3	33,3	100,0
	Total	6	4,0	100,0	
Perdidos	Sistema	145	96,0		
	Total	151	100,0		



[STAND: Espacio Networking] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

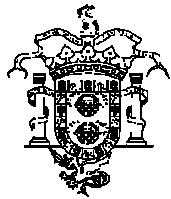
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	7	4,6	58,3	58,3
	Muy bien	5	3,3	41,7	100,0
	Total	12	7,9	100,0	
Perdidos	Sistema	139	92,1		
	Total	151	100,0		

[Taller de Networking] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	1	,7	25,0	25,0
	Bien	2	1,3	50,0	75,0
	Muy bien	1	,7	25,0	100,0
	Total	4	2,6	100,0	
Perdidos	Sistema	147	97,4		
	Total	151	100,0		

[STAND:Juventud Melilla] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy mal	2	1,3	2,9	2,9
	Mal	2	1,3	2,9	5,8
	Regular	16	10,6	23,2	29,0
	Bien	26	17,2	37,7	66,7
	Muy bien	23	15,2	33,3	100,0
	Total	69	45,7	100,0	
	Perdidos	82	54,3		
	Total	151	100,0		



[STAND: Universidad de Granada] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

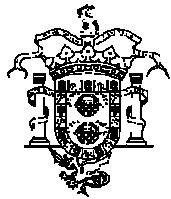
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Mal	1	,7	1,3	1,3
	Regular	15	9,9	19,2	20,5
	Bien	33	21,9	42,3	62,8
	Muy bien	29	19,2	37,2	100,0
	Total	78	51,7	100,0	
	Perdidos	Sistema	73	48,3	
Total		151	100,0		

[STAND: Telefónica] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Mal	1	,7	4,3	4,3
	Regular	18	11,9	78,3	82,6
	Bien	3	2,0	13,0	95,7
	Muy bien	1	,7	4,3	100,0
	Total	23	15,2	100,0	
	Perdidos	Sistema	128	84,8	
Total		151	100,0		

[STAND: Ecommerce News] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy mal	7	4,6	28,0	28,0
	Mal	10	6,6	40,0	68,0
	Regular	6	4,0	24,0	92,0
	Bien	2	1,3	8,0	100,0
	Total	25	16,6	100,0	
	Perdidos	Sistema	126	83,4	
Total		151	100,0		



**[STAND: CEME] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO**

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy mal	7	4,6	25,0	25,0
	Mal	11	7,3	39,3	64,3
	Regular	5	3,3	17,9	82,1
	Bien	3	2,0	10,7	92,9
	Muy bien	2	1,3	7,1	100,0
	Total	28	18,5	100,0	
Perdidos	Sistema	123	81,5		
	Total	151	100,0		

**[Taller: Lego Serious Play] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO**

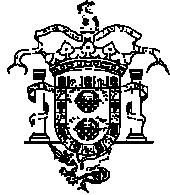
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Mal	1	,7	14,3	14,3
	Muy bien	6	4,0	85,7	100,0
	Total	7	4,6	100,0	
Perdidos	Sistema	144	95,4		
	Total	151	100,0		

**[Hablar en Inglés ] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO**

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	8	5,3	53,3	53,3
	Muy bien	7	4,6	46,7	100,0
	Total	15	9,9	100,0	
Perdidos	Sistema	136	90,1		
	Total	151	100,0		

**[Taller: Empowermet english] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO**

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	2	1,3	33,3	33,3
	Muy bien	4	2,6	66,7	100,0
	Total	6	4,0	100,0	
Perdidos	Sistema	145	96,0		
	Total	151	100,0		



[¿Cómo Emprender?] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	3	2,0	100,0	100,0
Perdidos	Sistema	148	98,0		
Total		151	100,0		

[Emprendimiento Experience] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	6	4,0	100,0	100,0
Perdidos	Sistema	145	96,0		
Total		151	100,0		

[Taller Tu Marca, tu llave] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

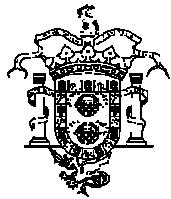
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy bien	3	2,0	100,0	100,0
Perdidos	Sistema	148	98,0		
Total		151	100,0		

[Identidad Corporativa-Branding] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	1	,7	100,0	100,0
Perdidos	Sistema	150	99,3		
Total		151	100,0		

[Taller: Mindfulness] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy bien	3	2,0	100,0	100,0
Perdidos	Sistema	148	98,0		
Total		151	100,0		



[Taller: Generar Empresas de Innovación Social y su Story-telling] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	1	,7	20,0	20,0
	Bien	1	,7	20,0	40,0
	Muy bien	3	2,0	60,0	100,0
	Total	5	3,3	100,0	
Perdidos	Sistema	146	96,7		
Total		151	100,0		

[Marketing- Negocio On line] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy bien	4	2,6	100,0	100,0
	Sistema	147	97,4		
		151	100,0		

[Los chicos del El hormiguero] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

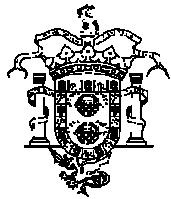
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy bien	1	,7	100,0	100,0
	Sistema	150	99,3		
		151	100,0		

[Taller: Empowermet english] Valore del 1 al 5 las actividades de CREATIVIDAD

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy bien	1	,7	100,0	100,0
	Sistema	150	99,3		
		151	100,0		

[Taller: Mindfullness] Valore del 1 al 5 las actividades de CREATIVIDAD

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy bien	1	,7	100,0	100,0
	Sistema	150	99,3		
		151	100,0		



[Taller: Ilustración Creativa] Valore del 1 al 5 las actividades de CREATIVIDAD

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	4	2,6	33,3	33,3
	Muy bien	8	5,3	66,7	100,0
	Total	12	7,9	100,0	
Perdidos	Sistema	139	92,1		
	Total	151	100,0		

[Taller: Ilustración Cómic-Arte Digital] Valore del 1 al 5 las actividades de CREATIVIDAD

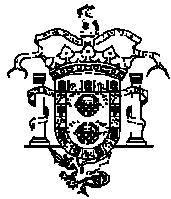
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	5	3,3	35,7	35,7
	Muy bien	9	6,0	64,3	100,0
	Total	14	9,3	100,0	
Perdidos	Sistema	137	90,7		
	Total	151	100,0		

[Taller: Cómo hacer videos con tu móvil] Valore del 1 al 5 las actividades de CREATIVIDAD

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy mal	1	,7	5,9	5,9
	Mal	2	1,3	11,8	17,6
	Bien	1	,7	5,9	23,5
	Muy bien	13	8,6	76,5	100,0
	Total	17	11,3	100,0	
Perdidos	Sistema	134	88,7		
	Total	151	100,0		

[Taller: Técnicas Interpretación -Casting] Valore del 1 al 5 las actividades de CREATIVIDAD

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	2	1,3	50,0	50,0
	Muy bien	2	1,3	50,0	100,0
	Total	4	2,6	100,0	
Perdidos	Sistema	147	97,4		
	Total	151	100,0		



**[Los chicos del El hormiguero] Valore del 1 al 5 las actividades de CREATIVIDAD**

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy bien	16	10,6	100,0	100,0
Perdidos	Sistema	135	89,4		
Total		151	100,0		

**[Stand: Coloquio Campamento Oath] Valore del 1 al 5 las actividades de CREATIVIDAD**

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	1	,7	100,0	100,0
Perdidos	Sistema	150	99,3		
Total		151	100,0		

**¿A través de qué medio te has enterado del Evento?**

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Radio	4	2,6	2,7	2,7
	TV	1	,7	,7	3,4
	Prensa	8	5,3	5,4	8,8
	Pág. Web	2	1,3	1,4	10,2
	Redes Sociales	132	87,4	89,8	100,0
	Total	147	97,4	100,0	
Perdidos	Sistema	4	2,6		
Total		151	100,0		

**¿Qué CURSO FORMATIVO te gustaría realizar?**

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	INFORMÁTICA	25	16,6	24,0	24,0
	RADIO	9	6,0	8,7	32,7
	ROBÓTICA	7	4,6	6,7	39,4
	VIDEOJUEGOS	23	15,2	22,1	61,5
	REALIDAD VIRTUAL	16	10,6	15,4	76,9
	ARTESANÍA	7	4,6	6,7	83,7
	TEATRO	8	5,3	7,7	91,3
	COCINA	9	6,0	8,7	100,0
	Total	104	68,9	100,0	
Perdidos	Sistema	47	31,1		
Total		151	100,0		