

CIUDAD AUTÓNOMA DE MELILLA

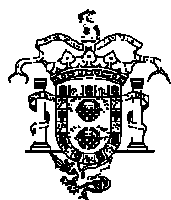


CIUDAD AUTÓNOMA
DE
MELILLA

Consejería de Economía, Empleo y Administraciones Públicas
DIRECCIÓN GENERAL DE ADMINISTRACIONES PÚBLICAS

**INFORME SOBRE LA EVALUACIÓN DE LA CALIDAD DE LOS
SERVICIOS PÚBLICOS: FERIA DE EMPRENDIMIENTO JOVEN
(CIUDADANÍA) 2018**

CIUDAD AUTÓNOMA DE MELILLA



CIUDAD AUTÓNOMA
DE
MELILLA

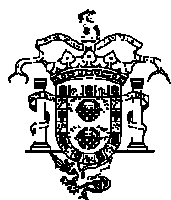
Consejería de Economía, Empleo y Administraciones Públicas
DIRECCIÓN GENERAL DE ADMINISTRACIONES PÚBLICAS



Conforme a los diversos Planes de Calidad y Modernización de la Ciudad Autónoma de Melilla, desde la Dirección General de Administraciones Públicas se fomenta la implicación de la ciudadanía y la rendición de cuentas de la gestión de los Poderes Públicos, uno de los bastiones de la mejora continua en la actividad de Servicio Público.

1. FICHA TÉCNICA:

- **OBJETO DEL ESTUDIO:** El grado de satisfacción que tienen los/as usuarios/as-ciudadanos/as sobre el evento cultural de **FERIA EMPRENDIMIENTO JOVEN (CIUDADANÍA) 2018** perteneciente a la Consejería de Educación, Juventud y Deportes de la Ciudad Autónoma de Melilla.
- **ÁMBITO:** Local.
- **UNIVERSO:** A la Ciudadanía de Melilla.
- **PERIODO DE RECOGIDA:** Durante el ejercicio 2018
- **TAMAÑO DE LA MUESTRA:** 151 encuestas.
- **AFIJACIÓN:** Proporcional.
- **TIPO DE MUESTRA:** Aleatorio simple.
- **METODOLOGÍA MUESTRAL:** Entrevistas mediante un cuestionario, *ad hoc*, con una duración aproximada de 1 minuto.



2. ANÁLISIS E INTERPRETACIÓN DE DATOS OBTENIDOS.

Al analizar los estadísticos descriptivos vemos que sus medias descriptivas están valoradas satisfactoriamente y entre ellas los ítems que lo resume todo, el **NIVEL DE CALIDAD TOTAL** sobre **FERIA EMPRENDIMIENTO JOVEN (CIUDADANÍA)** el evento cultural de la con un valor de **4,23** sobre 5.

ESTADÍSTICOS DESCRIPTIVOS	N	MEDIA
Lugar donde se celebra el evento	149	4,36
Organización de las instalaciones	149	4,42
Accesibilidad a las instalaciones	147	4,73
Punto de información	148	3,95
Impacto del evento a nivel formativo	149	4,13
Información de la pág. Web propia del evento	148	1,59
Nivel de calidad de la Feria del Emprendimiento Joven	149	4,23

Cuadro-Resumen de la PERCEPCIÓN, en porcentajes, de los usuarios /as ciudadanos/ as de dichos servicios:

	2018			
VALORACIÓN	SATISFECHOS¹	INSATISFECHOS²	CONFORME³	CONFORMIDAD TOTAL⁴
Lugar donde se celebra el evento	84.6	6	9.4	94
Organización de las instalaciones	87.3	4	8.7	96
Accesibilidad a las instalaciones	95.3	2	2.7	98
Punto de información	73	8.1	18.9	91.9
Impacto del evento a nivel formativo	83.9	7.4	8.7	92.6
Información de la pág. Web propia del evento	14.2	83.1	2.7	16.9
Nivel de calidad de la Feria del Emprendimiento Joven	88.6	4	7.4	96

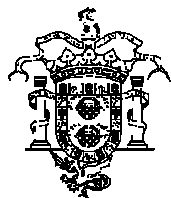
Fuente Dirección General de Administraciones Públicas.

¹ Satisfechos (Grado de Satisfacción): Es el sumatorio de los valores bien y muy bien.

² Insatisfechos (Grado de Insatisfacción): Es el sumatorio de los valores mal y muy mal.

³ Conforme: Es el valor regular

⁴ Conformidad Total: Es el sumatorio del grado de satisfacción y el valor regular.



3. TABLAS DE FRECUENCIAS

[MAÑANA] SEÑALE EL DIA: JUEVES

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	No seleccionado	126	83,4	83,4	83,4
	Sí	25	16,6	16,6	100,0
	Total	151	100,0	100,0	

[TARDE] SEÑALE EL DIA: JUEVES

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	No seleccionado	125	82,8	82,8	82,8
	Sí	26	17,2	17,2	100,0
	Total	151	100,0	100,0	

[MAÑANA] SEÑALE EL DIA: VIERNES

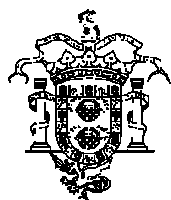
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	No seleccionado	128	84,8	84,8	84,8
	Sí	23	15,2	15,2	100,0
	Total	151	100,0	100,0	

[TARDE] SEÑALE EL DIA: VIERNES

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	No seleccionado	127	84,1	84,1	84,1
	Sí	24	15,9	15,9	100,0
	Total	151	100,0	100,0	

[MAÑANA] SEÑALE EL DIA: SÁBADO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	No seleccionado	125	82,8	82,8	82,8
	Sí	26	17,2	17,2	100,0
	Total	151	100,0	100,0	



[TARDE] SEÑALE EL DIA: SÁBADO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	No seleccionado	126	83,4	83,4	83,4
	Sí	25	16,6	16,6	100,0
	Total	151	100,0	100,0	

SEXO

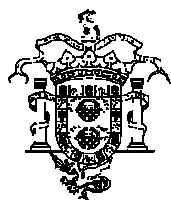
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Femenino	82	54,3	55,0	55,0
	Masculino	67	44,4	45,0	100,0
	Total	149	98,7	100,0	
Perdidos	Sistema	2	1,3		
Total		151	100,0		

[LUGAR DONDE SE CELEBRA EL EVENTO]

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy mal	8	5,3	5,4	5,4
	Mal	1	,7	,7	6,0
	Regular	14	9,3	9,4	15,4
	Bien	33	21,9	22,1	37,6
	Muy bien	93	61,6	62,4	100,0
	Total	149	98,7	100,0	
Perdidos	Sistema	2	1,3		
Total		151	100,0		

[ORGANIZACIÓN DE LAS INSTALACIONES]

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy mal	2	1,3	1,3	1,3
	Mal	4	2,6	2,7	4,0
	Regular	13	8,6	8,7	12,8
	Bien	40	26,5	26,8	39,6
	Muy bien	90	59,6	60,4	100,0
	Total	149	98,7	100,0	
Perdidos	Sistema	2	1,3		
Total		151	100,0		



[ACCESIBILIDAD A LAS INSTALACIONES]

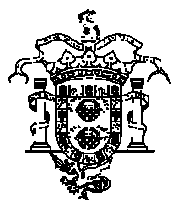
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy mal	2	1,3	1,4	1,4
	Mal	1	,7	,7	2,0
	Regular	4	2,6	2,7	4,8
	Bien	21	13,9	14,3	19,0
	Muy bien	119	78,8	81,0	100,0
	Total	147	97,4	100,0	
Perdidos	Sistema	4	2,6		
Total		151	100,0		

[PUNTO DE INFORMACIÓN]

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy mal	8	5,3	5,4	5,4
	Mal	4	2,6	2,7	8,1
	Regular	28	18,5	18,9	27,0
	Bien	55	36,4	37,2	64,2
	Muy bien	53	35,1	35,8	100,0
	Total	148	98,0	100,0	
Perdidos	Sistema	3	2,0		
Total		151	100,0		

[IMPACTO DEL EVENTO A NIVEL FORMATIVO]

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy mal	7	4,6	4,7	4,7
	Mal	4	2,6	2,7	7,4
	Regular	13	8,6	8,7	16,1
	Bien	63	41,7	42,3	58,4
	Muy bien	62	41,1	41,6	100,0
	Total	149	98,7	100,0	
Perdidos	Sistema	2	1,3		
Total		151	100,0		



[INFORMACIÓN DE LA PÁG. WEB PROPIA DEL EVENTO]

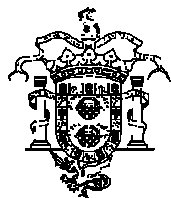
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy mal	120	79,5	81,1	81,1
	Mal	3	2,0	2,0	83,1
	Regular	4	2,6	2,7	85,8
	Bien	8	5,3	5,4	91,2
	Muy bien	13	8,6	8,8	100,0
	Total	148	98,0	100,0	
Perdidos	Sistema	3	2,0		
Total		151	100,0		

[NIVEL DE CALIDAD DE LA FERIA DEL EMPRENDIMIENTO JOVEN]

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy mal	3	2,0	2,0	2,0
	Mal	3	2,0	2,0	4,0
	Regular	11	7,3	7,4	11,4
	Bien	72	47,7	48,3	59,7
	Muy bien	60	39,7	40,3	100,0
	Total	149	98,7	100,0	
Perdidos	Sistema	2	1,3		
Total		151	100,0		

[Hacemos realidad el emprendimiento] Valore del 1 al 5 las actividades de SUEÑA Y EMPRENDE

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	1	,7	4,3	4,3
	Bien	14	9,3	60,9	65,2
	Muy bien	8	5,3	34,8	100,0
	Total	23	15,2	100,0	
Perdidos	Sistema	128	84,8		
Total		151	100,0		



[Retos y tendencias en eCommerce] Valore del 1 al 5 las actividades de SUEÑA Y EMPRENDE

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy mal	2	1,3	28,6	28,6
	Mal	3	2,0	42,9	71,4
	Regular	1	,7	14,3	85,7
	Muy bien	1	,7	14,3	100,0
	Total	7	4,6	100,0	
Perdidos	Sistema	144	95,4		
Total		151	100,0		

[Startuo tecnológica: Woolax y la realidad virtual] Valore del 1 al 5 las actividades de SUEÑA Y EMPRENDE

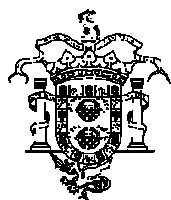
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	2	1,3	10,5	10,5
	Bien	8	5,3	42,1	52,6
	Muy bien	9	6,0	47,4	100,0
	Total	19	12,6	100,0	
Perdidos	Sistema	132	87,4		
Total		151	100,0		

[Periodismo Digital: Ecommerce News] Valore del 1 al 5 las actividades de SUEÑA Y EMPRENDE

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	1	,7	14,3	14,3
	Muy bien	6	4,0	85,7	100,0
	Total	7	4,6	100,0	
Perdidos	Sistema	144	95,4		
Total		151	100,0		

[Open Future: Telefónica] Valore del 1 al 5 las actividades de SUEÑA Y EMPRENDE

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	2	1,3	33,3	33,3
	Bien	2	1,3	33,3	66,7
	Muy bien	2	1,3	33,3	100,0
	Total	6	4,0	100,0	
Perdidos	Sistema	145	96,0		
Total		151	100,0		



[Estrategias de Marketing para emprendedores] Valore del 1 al 5 las actividades de SUEÑA Y EMPRENDE

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	1	,7	25,0	25,0
	Muy bien	3	2,0	75,0	100,0
	Total	4	2,6	100,0	
Perdidos	Sistema	147	97,4		
Total		151	100,0		

[Master Class: D.Lagi y Marvel] Valore del 1 al 5 las actividades de SUEÑA Y EMPRENDE

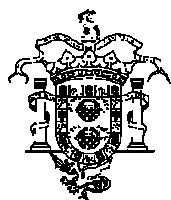
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy bien	5	3,3	100,0	100,0
Perdidos	Sistema	146	96,7		
Total		151	100,0		

[Juventud Emprendedora] Valore del 1 al 5 las actividades de SUEÑA Y EMPRENDE

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	2	1,3	66,7	66,7
	Muy bien	1	,7	33,3	100,0
	Total	3	2,0	100,0	
Perdidos	Sistema	148	98,0		
Total		151	100,0		

[STAND:Showroom tecnológico de Robótica] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	2	1,3	6,1	6,1
	Bien	17	11,3	51,5	57,6
	Muy bien	14	9,3	42,4	100,0
	Total	33	21,9	100,0	
Perdidos	Sistema	118	78,1		
Total		151	100,0		



[Robots de animación Macco V e Ipal] Valore del 1 al 5 las actividades de SUEÑA Y EMPRENDE

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	2	1,3	8,0	8,0
	Bien	14	9,3	56,0	64,0
	Muy bien	9	6,0	36,0	100,0
	Total	25	16,6	100,0	
Perdidos	Sistema	126	83,4		
Total		151	100,0		

[Aprox. robótica de cortesía] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS

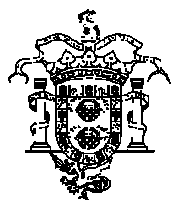
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	4	2,6	28,6	28,6
	Bien	9	6,0	64,3	92,9
	Muy bien	1	,7	7,1	100,0
	Total	14	9,3	100,0	
Perdidos	Sistema	137	90,7		
Total		151	100,0		

[Conferencia Steam School in a box] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	3	2,0	25,0	25,0
	Bien	6	4,0	50,0	75,0
	Muy bien	3	2,0	25,0	100,0
	Total	12	7,9	100,0	
Perdidos	Sistema	139	92,1		
Total		151	100,0		

[Diseña una figura 3D con tinkercard] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	3	2,0	14,3	14,3
	Bien	12	7,9	57,1	71,4
	Muy bien	6	4,0	28,6	100,0
	Total	21	13,9	100,0	
Perdidos	Sistema	130	86,1		
Total		151	100,0		



[Diseño, modelado 3D Diseña] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy bien	2	1,3	100,0	100,0
Perdidos	Sistema	149	98,7		
Total		151	100,0		

[Robotix Lego Education] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS

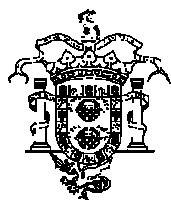
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	1	,7	12,5	12,5
	Muy bien	7	4,6	87,5	100,0
	Total	8	5,3	100,0	
Perdidos	Sistema	143	94,7		
Total		151	100,0		

[STAND: Simulador Surf] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy mal	1	,7	,9	,9
	Mal	3	2,0	2,6	3,5
	Regular	3	2,0	2,6	6,1
	Bien	25	16,6	21,7	27,8
	Muy bien	83	55,0	72,2	100,0
	Total	115	76,2	100,0	
Perdidos	Sistema	36	23,8		
Total		151	100,0		

[STAND:Simulador Deportivo] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	4	2,6	3,8	3,8
	Bien	35	23,2	33,0	36,8
	Muy bien	67	44,4	63,2	100,0
	Total	106	70,2	100,0	
Perdidos	Sistema	45	29,8		
Total		151	100,0		



[Experiencia VR Woolax] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy bien	1	,7	100,0	100,0
Perdidos	Sistema	150	99,3		
Total		151	100,0		

[STAND:Showroom de Domótica] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS

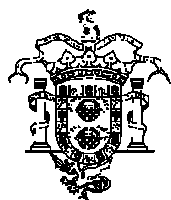
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	6	4,0	46,2	46,2
	Muy bien	7	4,6	53,8	100,0
	Total	13	8,6	100,0	
Perdidos	Sistema	138	91,4		
Total		151	100,0		

[Taller de Domótica] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	1	,7	12,5	12,5
	Muy bien	7	4,6	87,5	100,0
	Total	8	5,3	100,0	
Perdidos	Sistema	143	94,7		
Total		151	100,0		

[TORNEO: Space Pirate] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	2	1,3	22,2	22,2
	Bien	4	2,6	44,4	66,7
	Muy bien	3	2,0	33,3	100,0
	Total	9	6,0	100,0	
Perdidos	Sistema	142	94,0		
Total		151	100,0		



[TALLER: Diseña Videojuegos] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	1	,7	9,1	9,1
	Bien	2	1,3	18,2	27,3
	Muy bien	8	5,3	72,7	100,0
	Total	11	7,3	100,0	
Perdidos	Sistema	140	92,7		
Total		151	100,0		

[STAND: Espacio de Coworking] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	1	,7	50,0	50,0
	Bien	1	,7	50,0	100,0
	Total	2	1,3	100,0	
Perdidos	Sistema	149	98,7		
Total		151	100,0		

[STAND:Juventud Melilla] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS

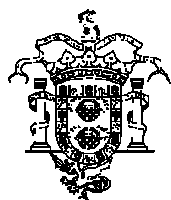
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Mal	1	,7	100,0	100,0
Perdidos	Sistema	150	99,3		
Total		151	100,0		

[STAND: Universidad de Granada] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	1	,7	100,0	100,0
Perdidos	Sistema	150	99,3		
Total		151	100,0		

[Taller: Mindfulness] Valore del 1 al 5 las actividades de TICS

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	1	,7	100,0	100,0
Perdidos	Sistema	150	99,3		
Total		151	100,0		



[Juventud Emprendedora] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	1	,7	50,0	50,0
	Muy bien	1	,7	50,0	100,0
	Total	2	1,3	100,0	
Perdidos	Sistema	149	98,7		
Total		151	100,0		

[STAND: Espacio de Coworking] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

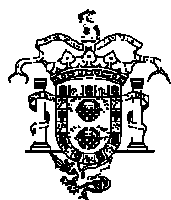
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	3	2,0	75,0	75,0
	Muy bien	1	,7	25,0	100,0
	Total	4	2,6	100,0	
Perdidos	Sistema	147	97,4		
Total		151	100,0		

[ColoquioEmprenimiento Experience] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	1	,7	100,0	100,0
Perdidos	Sistema	150	99,3		
Total		151	100,0		

[Modelos de negocio con mayor proyección en el mercado] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	4	2,6	66,7	66,7
	Muy bien	2	1,3	33,3	100,0
	Total	6	4,0	100,0	
Perdidos	Sistema	145	96,0		
Total		151	100,0		



[STAND: Espacio Networking] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

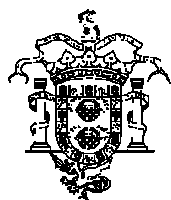
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	7	4,6	58,3	58,3
	Muy bien	5	3,3	41,7	100,0
	Total	12	7,9	100,0	
Perdidos	Sistema	139	92,1		
Total		151	100,0		

[Taller de Networking] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	1	,7	25,0	25,0
	Bien	2	1,3	50,0	75,0
	Muy bien	1	,7	25,0	100,0
	Total	4	2,6	100,0	
Perdidos	Sistema	147	97,4		
Total		151	100,0		

[STAND:Juventud Melilla] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy mal	2	1,3	2,9	2,9
	Mal	2	1,3	2,9	5,8
	Regular	16	10,6	23,2	29,0
	Bien	26	17,2	37,7	66,7
	Muy bien	23	15,2	33,3	100,0
	Total	69	45,7	100,0	
Perdidos	Sistema	82	54,3		
Total		151	100,0		



[STAND: Universidad de Granada] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

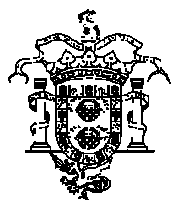
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Mal	1	,7	1,3	1,3
	Regular	15	9,9	19,2	20,5
	Bien	33	21,9	42,3	62,8
	Muy bien	29	19,2	37,2	100,0
	Total	78	51,7	100,0	
Perdidos	Sistema	73	48,3		
Total		151	100,0		

[STAND: Telefónica] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Mal	1	,7	4,3	4,3
	Regular	18	11,9	78,3	82,6
	Bien	3	2,0	13,0	95,7
	Muy bien	1	,7	4,3	100,0
	Total	23	15,2	100,0	
Perdidos	Sistema	128	84,8		
Total		151	100,0		

[STAND: Ecommerce News] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy mal	7	4,6	28,0	28,0
	Mal	10	6,6	40,0	68,0
	Regular	6	4,0	24,0	92,0
	Bien	2	1,3	8,0	100,0
	Total	25	16,6	100,0	
Perdidos	Sistema	126	83,4		
Total		151	100,0		



[STAND: CEME] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy mal	7	4,6	25,0	25,0
	Mal	11	7,3	39,3	64,3
	Regular	5	3,3	17,9	82,1
	Bien	3	2,0	10,7	92,9
	Muy bien	2	1,3	7,1	100,0
	Total	28	18,5	100,0	
Perdidos	Sistema	123	81,5		
Total		151	100,0		

[Taller: Lego Serious Play] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

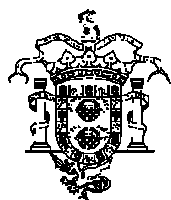
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Mal	1	,7	14,3	14,3
	Muy bien	6	4,0	85,7	100,0
	Total	7	4,6	100,0	
Perdidos	Sistema	144	95,4		
Total		151	100,0		

[Hablar en Inglés] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	8	5,3	53,3	53,3
	Muy bien	7	4,6	46,7	100,0
	Total	15	9,9	100,0	
Perdidos	Sistema	136	90,1		
Total		151	100,0		

[Taller: Empowermet english] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	2	1,3	33,3	33,3
	Muy bien	4	2,6	66,7	100,0
	Total	6	4,0	100,0	
Perdidos	Sistema	145	96,0		
Total		151	100,0		



[¿Cómo Emprender?] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	3	2,0	100,0	100,0
Perdidos	Sistema	148	98,0		
Total		151	100,0		

[Emprendimiento Experience] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	6	4,0	100,0	100,0
Perdidos	Sistema	145	96,0		
Total		151	100,0		

[Taller Tu Marca, tu llave] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

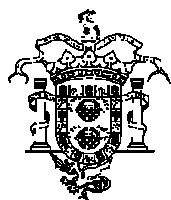
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy bien	3	2,0	100,0	100,0
Perdidos	Sistema	148	98,0		
Total		151	100,0		

[Identidad Corporativa-Branding] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	1	,7	100,0	100,0
Perdidos	Sistema	150	99,3		
Total		151	100,0		

[Taller: Mindfulness] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy bien	3	2,0	100,0	100,0
Perdidos	Sistema	148	98,0		
Total		151	100,0		



[Taller: Generar Empresas de Innovación Social y su Story-telling] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Regular	1	,7	20,0	20,0
	Bien	1	,7	20,0	40,0
	Muy bien	3	2,0	60,0	100,0
	Total	5	3,3	100,0	
Perdidos	Sistema	146	96,7		
Total		151	100,0		

[Marketing- Negocio On line] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy bien	4	2,6	100,0	100,0
Perdidos	Sistema	147	97,4		
Total		151	100,0		

[Los chicos del El hormiguero] Valore del 1 al 5 las actividades de EMPRENDIMIENTO

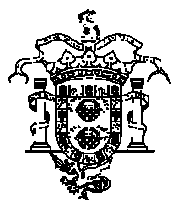
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy bien	1	,7	100,0	100,0
Perdidos	Sistema	150	99,3		
Total		151	100,0		

[Taller: Empowermet english] Valore del 1 al 5 las actividades de CREATIVIDAD

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy bien	1	,7	100,0	100,0
Perdidos	Sistema	150	99,3		
Total		151	100,0		

[Taller: Mindfulness] Valore del 1 al 5 las actividades de CREATIVIDAD

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy bien	1	,7	100,0	100,0
Perdidos	Sistema	150	99,3		
Total		151	100,0		



[Taller: Ilustración Creativa] Valore del 1 al 5 las actividades de CREATIVIDAD

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	4	2,6	33,3	33,3
	Muy bien	8	5,3	66,7	100,0
	Total	12	7,9	100,0	
Perdidos	Sistema	139	92,1		
Total		151	100,0		

[Taller: Ilustración Cómic-Arte Digital] Valore del 1 al 5 las actividades de CREATIVIDAD

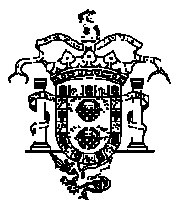
		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	5	3,3	35,7	35,7
	Muy bien	9	6,0	64,3	100,0
	Total	14	9,3	100,0	
Perdidos	Sistema	137	90,7		
Total		151	100,0		

[Taller: Cómo hacer videos con tu movil] Valore del 1 al 5 las actividades de CREATIVIDAD

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy mal	1	,7	5,9	5,9
	Mal	2	1,3	11,8	17,6
	Bien	1	,7	5,9	23,5
	Muy bien	13	8,6	76,5	100,0
	Total	17	11,3	100,0	
Perdidos	Sistema	134	88,7		
Total		151	100,0		

[Taller: Técnicas Interpretación -Casting] Valore del 1 al 5 las actividades de CREATIVIDAD

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	2	1,3	50,0	50,0
	Muy bien	2	1,3	50,0	100,0
	Total	4	2,6	100,0	
Perdidos	Sistema	147	97,4		
Total		151	100,0		



[Los chicos del El hormiguero] Valore del 1 al 5 las actividades de CREATIVIDAD

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy bien	16	10,6	100,0	100,0
Perdidos	Sistema	135	89,4		
Total		151	100,0		

[Stand: Coloquio Campamento Oath] Valore del 1 al 5 las actividades de CREATIVIDAD

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Bien	1	,7	100,0	100,0
Perdidos	Sistema	150	99,3		
Total		151	100,0		

¿A través de qué medio te has enterado del Evento?

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Radio	4	2,6	2,7	2,7
	TV	1	,7	,7	3,4
	Prensa	8	5,3	5,4	8,8
	Pág. Web	2	1,3	1,4	10,2
	Redes Sociales	132	87,4	89,8	100,0
	Total	147	97,4	100,0	
Perdidos	Sistema	4	2,6		
Total		151	100,0		

¿Qué CURSO FORMATIVO te gustaría realizar?

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	INFORMÁTICA	25	16,6	24,0	24,0
	RADIO	9	6,0	8,7	32,7
	ROBÓTICA	7	4,6	6,7	39,4
	VIDEOJUEGOS	23	15,2	22,1	61,5
	REALIDAD VIRTUAL	16	10,6	15,4	76,9
	ARTESANÍA	7	4,6	6,7	83,7
	TEATRO	8	5,3	7,7	91,3
	COCINA	9	6,0	8,7	100,0
	Total	104	68,9	100,0	
Perdidos	Sistema	47	31,1		
Total		151	100,0		