

Para jugar a "Pareja Plus", antes de comenzar a distribuir las cartas, se deberá depositar una apuesta en la casilla destinada a tal fin.

En caso de obtener una de las combinaciones propuestas, obtendrá el premio especial correspondiente.

El máximo de la apuesta "Pareja Plus" es fijado en 10 veces el mínimo de la apuesta de "ante". Asimismo, el mínimo para la apuesta "Pareja Plus" podrá ser la mitad del que se establezca para el mínimo de la apuesta de "ante".

La relación de los premios especiales y pagos para la "Pareja Plus" deberá regirse por una de las tres siguientes tablas que, una vez la dirección del casino de juego opte por cualquiera de ellas, deberá anunciarse previamente y de manera visible en la mesa de juego.

A)

ESCALERA REAL 50 a 1

ESCALERA DE COLOR 40 a 1

TRIO 30 a 1

ESCALERA 6 a 1

COLOR 3 a 1

PAREJA 1 a 1

B)

ESCALERA DE COLOR 40 a 1

TRIO 30 a 1

ESCALERA 6 a 1

COLOR 4 a 1

PAREJA 1 a 1

C)

ESCALERA DE COLOR 35 a 1

TRIO 33 a 1

ESCALERA 6 a 1

COLOR 4 a 1

PAREJA 1 a 1

Se entiende que en los tres supuestos, únicamente se pagará el premio mayor.

La apuesta "Pareja Plus" pierde automáticamente si el jugador no tiene, como mínimo, una pareja.

Artículo 83. Desarrollo del juego:

Antes de la distribución de las cartas, los jugadores deberán efectuar sus apuestas iniciales dentro de los límites mínimos y máximos de cada mesa de juego.

Seguidamente, el "croupier" comenzará la distribución de los naipes de uno en uno, boca abajo, a cada "mano", comenzando por su izquierda y siguiendo el sentido de las agujas del reloj, dándose igualmente carta para la "banca", hasta completar la distribución de las tres cartas para cada "mano" y para la "banca".

Después de ver sus cartas, los jugadores tienen dos opciones: "ir" o "retirarse".

Los jugadores que no deseen continuar la jugada, se lo indicarán al "croupier" y dejarán sus cartas boca abajo. A continuación, el "croupier" retirará las apuestas de estos jugadores y recogerá sus cartas.

Los jugadores que deseen continuar la jugada, colocarán sus cartas en la casilla denominada "segunda apuesta" y encima de ellas pondrá fichas por el mismo valor que su apuesta inicial. Después de que los jugadores se hayan decidido por "ir" o "retirarse", el "croupier" descubrirá sus cartas.

La "banca" sólo juega si entre sus cartas existe, como mínimo, una Dama (Q) o una combinación superior; de no ser así, abonará a cada jugador una cantidad idéntica a la apostada en la casilla de "ante" (1 por 1).

Si la "banca" juega, el "croupier" comparará sus cartas con las de los jugadores y pagará las combinaciones superiores a la suya de la forma siguiente:

La apuesta de "ante" y la segunda apuesta a la "par" (1 por 1).

Artículo 84. Combinaciones "Bonus".

Si el jugador consigue una combinación de "escalera" o superior, recibirá un "Bonus" Adicional proporcional a su apuesta de "ante".