

3. Ruleta Americana de un solo cero
4. Black-Jack o Veintiuno.
5. Bola o Boule.
6. Treinta y cuarenta.
7. Dados o Craps.
8. Punto y Banca.
9. Ferrocarril, Bacarrá o Chemin de Fer.
10. Bacarrá a dos paños.
11. Póquer de Contrapartida:
  - a. Póquer sin descarte.
  - b. Póquer "Trijoker".
  - c. Pai Gow Póquer o Póquer Chino.
  - d. Póquer de tres cartas.
  - e. Texas Hold "em de contrapartida".
  - f. Texas Hold "em Bonus Póquer.
12. Póquer de Círculo:
  - a. Póquer cubierto de cinco cartas con descarte.
  - b. Póquer descubierto, que a su vez puede ser:
    - i. "Seven Stud Póquer".
    - ii. "Omaha".
    - iii. "Hold 'em".
    - iv. "Five Stud Póquer".
    - v. "Póquer sintético".
13. Ruleta de la Fortuna.
14. Monte o Banca.

## SECCIÓN 2. JUEGOS DE RULETA. SUBSECCIÓN 1. RULETA FRANCESA

### Artículo 4. Descripción del juego.

La Ruleta Francesa es un juego de azar, de los denominados de contrapartida, cuyas características esenciales consisten en que los participantes juegan contra el establecimiento organizador y en que la posibilidad de ganar depende del movimiento de una bola que se mueve dentro de una rueda horizontal giratoria.

### Artículo 5. Elementos del juego.

Los elementos de juego de la Ruleta Francesa son los que a continuación se citan:

#### a) Cilindro y disco giratorio.

La Ruleta está compuesta de un cilindro de madera, de aproximadamente 56 centímetros de diámetro, en cuyo interior hay un disco giratorio sostenido por un eje metálico. Este disco, cuya parte superior tiene una superficie inclinada, está dividido en 37 casillas radiales separadas por pequeños tabiques metálicos. Estos compartimentos, alternativamente rojos y negros, están numeradas del 1 al 36, más el cero, que suele ser blanco o verde, nunca rojo ni negro.

Nunca son vecinos dos números consecutivos y, por otra parte, los números cuya suma de cifras sea par son siempre negros, salvo el 19, además del 10 y el 29. Un dispositivo que sobresale del eje permite dar a la ruleta un movimiento giratorio en un plano horizontal.

#### b) Mesa, tablero y paño

El juego de la Ruleta se desarrolla en una mesa larga y rectangular, en cuyo centro, si es a dos paños, o en un extremo, si es a un solo paño, está la mencionada rueda. A un lado de ésta, o a ambos si es doble, se encuentra el tablero con el paño, en el que están dibujados los mismos 36 números, rojos y negros, dispuestos en tres columnas de doce, un espacio reservado para el cero y otros para las distintas jugadas; en ellos están impresos los términos o abreviaturas que indican estas jugadas. Opcionalmente, pueden figurar algunas combinaciones de jugadas de uso frecuente por parte de los jugadores.

Según que en la mesa existan uno o dos tableros, la ruleta se denomina "a un paño" o "a dos paños", respectivamente.

### Artículo 6. Personal.