

MANUAL DE USUARIO DEL VISOR URBANÍSTICO



PAGINA EN BLANCO

INDICE

1. Objeto	4
2. Acceso al Visor Urbanístico.....	4

1. Objeto

Este documento tiene por objeto la descripción del Manual de usuario de la Aplicación de VISOR DE PLANEAMIENTO URBANÍSTICO en el marco del proyecto “Urbanismo en Red”.

Veremos en este documento el uso del Visor Urbanístico.

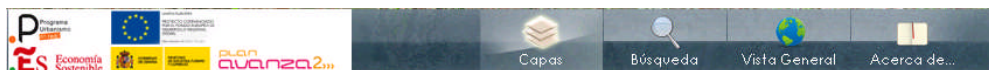
2. Acceso al Visor Urbanístico

El visor de planeamiento es una herramienta que sirve para visualizar cada una de las capas del planeamiento de un municipio digitalizado. Mediante el visor se podrán superponer dichas capas de planeamiento sobre cualquier otra capa u ortofotografía aérea, además de incorporar de forma dinámica otros servicios de mapas, en diferentes formatos, que complementen la información proporcionada por las mismas. A todo ello se suma una serie de funcionalidades que permiten al usuario realizar zoom sobre los mapas, consultarlos, dibujar sobre ellos obteniendo distancias y áreas de los propios dibujos, obtener la leyenda de las capas activas y realizar búsquedas utilizando distintos servicios de búsqueda entre otras cosas.

La estructura del visor es sencilla. Posee una cabecera donde se lanzarán las distintas ventanas de información. En la parte inferior existe una barra de datos donde se visualiza la posición en la que se encuentra el cursor y el área de visualización. Por otro lado, existen dos conjuntos de herramientas, uno situado en la cabecera y otro en la parte inmediatamente inferior de la cabecera que sirven para editar y consultar el visor. Por último, en la parte inferior izquierda se muestra una herramienta para interactuar con el mapa, alejarlo, acercarlo y desplazarlo.

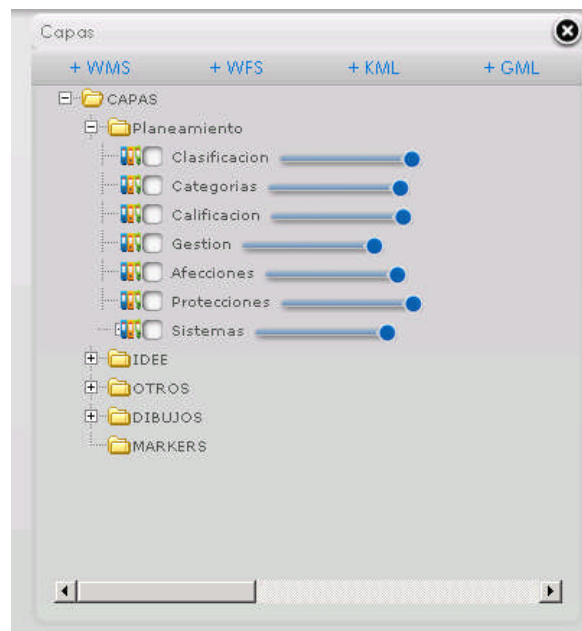
A continuación se detallan cada una de las zonas del visor que se han nombrado anteriormente:

- CABECERA: consta de una zona donde se visualiza el escudo del municipio del visor y los logotipos de las distintas entidades que han intervenido.



En la parte derecha aparecen 4 botones que mostrarán ventanas de información:

- Botón “CAPAS”: al hacer un click sobre él, el Sistema generará una ventana que contiene el árbol de capas predefinidas para que el usuario interactúe sobre ellas. La forma de mostrar u ocultar cada unas de las capas es hacer click en el botón situado en la parte izquierda del nombre



Existe la posibilidad de incorporar dinámicamente tantas capas como se desee utilizando los botones de la parte superior, los cuales habilitarán un formulario propio que guiará al usuario para generar la capa correspondiente.



En el árbol de capas se puede seleccionar la leyenda de la capa deseada con el icono de leyenda.



- o Botón “BÚSQUEDAS”: abre la ventana de búsquedas del visor. Ésta ventana posee 3 tipos de búsquedas que ayudan al usuario a encontrar calles, polígonos y parcelas, ámbitos, planes, entidades y cualquier tipo de datos que pueda proporcionar el buscador local de Google.



La imagen muestra una ventana de software titulada 'Búsqueda'. Está dividida en tres secciones principales:

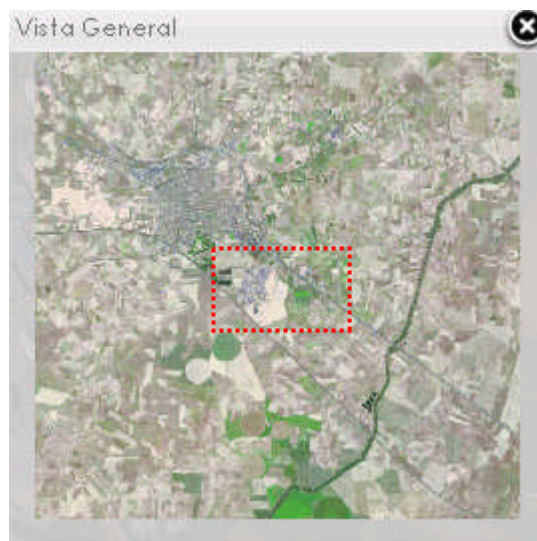
- CATASTRO:** Incluye campos para 'PROVINCIA' (menú desplegable), 'MUNICIPIO' (menú desplegable con 'Selecc. Municipio' seleccionado), 'TIPO BUSQ.' (menú desplegable con 'Por Dirección' seleccionado), 'DIRECCIÓN' (menú desplegable con 'CALLE' seleccionado y un campo de texto adyacente), y 'NÚMERO' (campo de texto).
- GOOGLE:** Incluye un campo de texto simple con un botón de búsqueda a la derecha.
- PLANES Y ENTIDADES:** Incluye 'ÁMBITOS' (menú desplegable), 'PLAN' (campo de texto), 'ENTIDAD' (campo de texto) y una casilla de verificación etiquetada como 'COMBINADO'.

El buscador de Catastro proporciona información según una dirección, una referencia catastral o un polígono o parcela. Para ello es necesario seleccionar una provincia, un municipio y rellenar los campos adicionales según el tipo de búsqueda que se quiera utilizar.

El buscador de Google obtiene resultados locales de calles, entidades, organismos oficiales y diversos puntos de interés.

Con el buscador de entidades y planes se obtiene información urbanística relacionada con el ámbito del visor. Se puede hacer una búsqueda de planes urbanísticos, de entidades o realizar una búsqueda combinada de entidades que pertenezcan a un plan determinado mediante la activación de la casilla “combinado”.

- Botón “VISTA GENERAL”: la ventana que se abre tras pulsar este botón muestra un mapa adicional que permite al usuario ubicar la zona que está viendo en el mapa principal de una forma más clara. Este mapa auxiliar mantendrá siempre un nivel de zoom más alejado que el mapa principal y además incluirá un recuadro en rojo que identifica la zona visible del mapa principal. Este recuadro puede ser desplazado por el usuario para trasladar la vista del mapa principal a otra ubicación de una forma cómoda y rápida.



- Botón “ACERCA DE”: se muestra la ventana de información del visor. Una breve introducción, manual e información adicional accesible a través de las pestañas superiores.









- PIE: este panel tiene tres controles que detallan las características de la vista en el que se encuentra el mapa principal del visor. La primera de las opciones del panel muestra un control de geolocalización inversa que permite conocer la ubicación exacta en la que está posicionado el cursor. Realizando un click sobre el control se despliega un panel con información adicional. A continuación permite conocer las coordenadas exactas de cursor y además calcula el área visible del mapa principal:



- **BOTONERA PRINCIPAL:** consta de las principales herramientas para interactuar sobre el mapa.



En las siguientes líneas se describen con detalle:

- o **Mano:** una vez seleccionada esta herramienta puede desplazar el mapa mediante el procedimiento de arrastrar y soltar aplicado en cualquier punto del propio mapa que no esté interferido por alguna de las herramientas o paneles visibles. 
- o **Imprimir:** genera una nueva ventana del navegador en la que se reconstruye el mapa principal con sus capas activas y su posición actual pero eliminando los controles y paneles para una impresión limpia de la zona visible. 
- o **Acercar según recuadro:** seleccionada esta herramienta podrá acercarse a una zona en concreto dibujando un recuadro sobre el mapa principal. 
- o **Alejar según recuadro:** seleccionada esta herramienta podrá alejarse de una zona en concreto dibujando un recuadro sobre el mapa principal. 
- o **Posición anterior:** al hacer click retrocede a la última posición del mapa en la que haya estado anteriormente. 
- o **Posición posterior:** al realizar un click avanza a la siguiente posición en el mapa en la que haya estado anteriormente. 

- Dibujo: activa el panel de dibujo en el que podrá dibujar puntos, líneas, polígonos, polígonos regulares. El proceso de creación de un dibujo consiste en seleccionar el formato de dibujo deseado, hacer uno o varios click sobre el mapa hasta conseguir la forma deseada y para finalizar realizar un doble clic en el punto donde se quiera terminar de dibujar.



Además editar, consultar, cargar, guardar y eliminar los elementos ya dibujados. Todos estos elementos se cargarán en la capa Dibujo de la carpeta Dibujos que existe en el árbol de capas del visor.

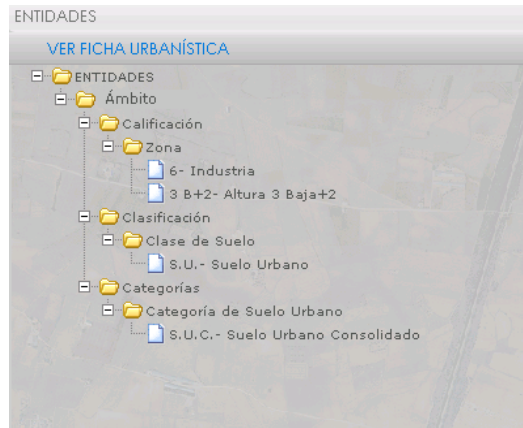
- Consultar mapa: ofrece al usuario la posibilidad de consultar un punto en el mapa o una consulta por polígono en la que le devolverá toda la información que este contenido en el polígono que dibuje.



Una vez seleccione un punto o dibuje un polígono con la herramienta de consulta aparecerá una lista con el tipo de información a consultar. El usuario deberá seleccionar una para que se genere una ventana con la información detallada.

La información a consultar es:

- Entidades: Aparece una ventana emergente que muestra un árbol con las condiciones urbanísticas que aplican a ese punto o polígono seleccionado.



Al hacer click en “VER FICHA URBANÍSTICA” se mostrará una ficha urbanística que recogerá información de las entidades que apliquen sobre esa sección o punto consultado.

FICHA URBANÍSTICA

Situación
 AV CONSTITUCION 6

Ámbito de Aplicación
 AA - Ámbito de aplicación

Zona
 B - Residencial intensiva

Condiciones estéticas

Regulación: Corresponde esta zona a una completa libertad en composición y materiales, si bien éstos serán de reconocida calidad no permitiéndose materiales fácilmente degradables.

Altura en plantas

4

Máxima: Vendrá definida por el ancho oficial de la calle, de acuerdo con la siguiente correspondencia:

Calles de ancho 10 < a < 20 m
 Mínima: - En calles de ancho menor de 10 m:

Será de una planta menos y 3 m. menos de altura de cornisa.

- En calles de ancho mayor de 10 metros

Dos plantas menos y 6 m. menos de altura de cornisa.

3

Máxima: Vendrá definida por el ancho oficial de la calle, de acuerdo con la siguiente correspondencia:

Calles de ancho a < 10 m
 Mínima: - En calles de ancho menor de 10 m:

Será de una planta menos y 3 m. menos de altura de cornisa.

- En calles de ancho mayor de 10 metros

Dos plantas menos y 6 m. menos de altura de cornisa.

5

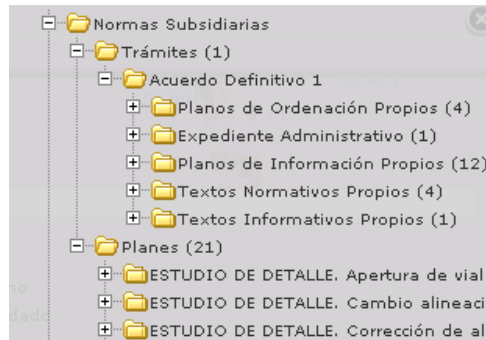
Máxima: Vendrá definida por el ancho oficial de la calle, de acuerdo con la siguiente correspondencia:

Calles de ancho a > 20 m.

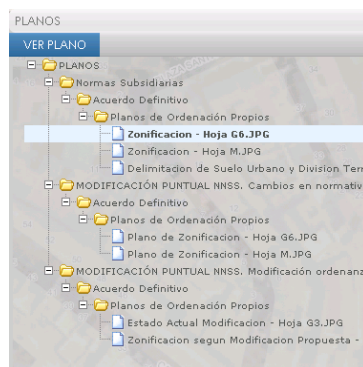
Considerando incluido en este ancho el tramo de Avda. Guardia Civil entra Carretera Cordovilla a Camino de Aljube.

Documento de carácter informativo 1 18 enero 2011

- Registro: Aparece una ventana emergente con un árbol que muestra todo el planeamiento sistematizado. Esta diseñado para la consulta de los planos y textos de ordenación o información propios de cada instrumento. Teniendo la opción de descargar dichos documentos.



- Planos: La selección de esta opción muestra un árbol de carpetas donde se visualizan todos los planos que afectan al punto o polígono seleccionado. Esta opción posiciona los planos previamente escaneados sobre las capas visualizadas. Una vez seleccionado el plano se carga en el árbol de capas del visor. Desde donde elimina su visualización.



- CONTROL DE MAPA: este control facilita al usuario el mover el mapa, alejarse o acercarse de manera precisa.

