

- i) **Sección IX:** Empresas Operadoras:
 - **Subsección IX.1:** Empresas Operadoras de máquinas de tipo “A”.
 - **Subsección IX.2:** Empresas Operadoras de máquinas de tipo “B”.
 - **Subsección IX.3:** Empresas Operadoras de máquinas de tipo “C”.
 - **Subsección IX.4:** Autorizaciones de explotación de máquinas recreativas.
 - **Subsección IX.5:** Autorizaciones de interconexión de máquinas recreativas.

- j) **Sección X:** Empresas Titulares de Salones:
 - **Subsección X.1:** Empresas Titulares de Salones de Juego.
 - **Subsección X.2:** Empresas Titulares de Salones Recreativos.

- k) **Sección XI:** Acreditaciones profesionales:
 - **Subsección XI.1:** Acreditaciones profesionales para Casinos.
 - **Subsección XI.2:** Acreditaciones profesionales para Bingos.
 - **Subsección XI.3:** Acreditaciones profesionales para locales de apuestas.

- l) **Sección XII:** Loterías.

- m) **Sección XIII:** Rifas, tómbolas y combinaciones aleatorias.

- n) **Sección XIV:** Interdicción al Juego.

- ñ) **Sección XV:** Otros elementos y servicios de juego.

3.- Todos los datos e inscripciones que consten en el Registro de Empresas de Juego estarán sometidos a lo previsto en la legislación aplicable en materia de tratamiento y protección de datos personales.

Artículo 4. Procedimiento de inscripción en el Registro de Juego.

1. Las inscripciones en el Registro de Juegos y Apuestas de la Ciudad Autónoma de Melilla serán resueltas por Orden de la Consejería competente en materia de Juego.

2. Las empresas inscritas deberán mantener actualizada la información obrante en el referido Registro durante el período de vigencia de su inscripción.

3. Las modificaciones señaladas en los apartados anteriores deberán comunicarse al órgano competente en materia de juego.

4. Las empresas de juego estarán obligadas a comunicar a la Administración de la Ciudad Autónoma de Melilla cuanta información les sea recabada por esta con la finalidad de cumplir sus funciones de control, coordinación o estadística.