

2.- Corresponderá a la Consejería competente en materia de Juego el otorgamiento de las autorizaciones de inscripción de las empresas y entidades previstas en el apartado anterior, así como la inscripción en la sección registral correspondiente.

### **Artículo 3. Organización del Registro.**

1.- El Registro de Empresas de Juego dependerá de la Dirección General competente en materia de Juego, y tendrá como finalidad principal el control y supervisión de las referidas empresas por parte de la Administración Ciudad Autónoma de Melilla.

2.- El Registro de Empresas de Juego estará formado por las siguientes secciones y subsecciones:

- a) **Sección I:** Empresas fabricantes, importadoras o comercializadoras de máquinas y sus interconexiones.
  - **Subsección I.1:** Homologaciones de máquinas recreativas y sus interconexiones.
- b) **Sección II:** Empresas fabricantes, importadoras y comercializadoras de material de Juego o elementos de juego para Bingo Electrónico.
  - **Subsección II.1:** Homologaciones de material de juego.
- c) **Sección III:** Empresas de Servicios Técnicos.
- d) **Sección IV:** Empresas Titulares de Casinos de Juego.
- e) **Sección V:** Empresas de apuestas.
  - **Subsección V.1:** Homologación de material de apuestas.
  - **Subsección V.2:** Autorización explotación máquinas auxiliares de apuestas.
  - **Subsección V.3:** Autorización de locales de apuestas.
- f) **Sección VI:** Empresas de Bingos:
  - **Subsección VI.1:** Empresas Titulares de Salas de Bingo.
  - **Subsección VI.2:** Empresas de Servicios.
  - **Subsección VI.3:** Bingo electrónico.
- g) **Sección VII:** Empresas Prestadoras de Servicios de Interconexión.
- h) **Sección VIII:** Establecimientos autorizados:
  - **Subsección VIII.1:** Establecimientos de Hostelería.
  - **Subsección VIII.2:** Salones de Recreativos.
  - **Subsección VIII.3:** Salones de Juego.
  - **Subsección VIII.4:** Salones de Apuestas.